Onderdelen Functioneel ontwerp

# Inleiding

Vertel over de aanleiding voor het maken van het functioneel ontwerp en de gegevens waarop het FO is gebaseerd. Geef een korte omschrijving van het project zodat iemand die het project niet kent een idee heeft wat er gaat gebeuren.

# Functionaliteiten

Hier vermeld je alle functionaliteiten (zie PvE) die de applicatie gaat bieden. Geef hierbij duidelijk aan wat eisen en wensen zijn (prioriteiten). Zorg ervoor dat het ook voor niet vakgenoten duidelijk omschreven is.

Maak gebruik van lijsten of schema’s.

# Basis schermontwerp

Geef in één of meerdere schetsen aan, hoe de applicatie er uit gaat zien. In deze schets(en) moeten duidelijk de onderstaande punten naar voren komen:

* Lay-out applicatie
  + Plaats menu
  + Plaats content
  + Plaats titel
  + Plaats logo
  + enzovoorts
* Opmaak
  + Kleur gebruik
  + Lettertype
  + enz.
* Behaviours (indien van toepassing)

# Formulierontwerp

Geef, indien van toepassing, van elk formulier aan welke gegevens er gebruikt worden. Laat in een of meerdere schetsen zien hoe deze gegevens worden weergegeven.

# Uitvoerontwerp

Beschrijf hoe de uitvoer / output van de applicatie is. Denk daarbij aan rapportages / overzichten / geluid en dergelijke.

# Navigatiestructuur

Geef aan hoe er binnen de applicatie genavigeerd gaat worden. Geef hierbij exact aan welke schermen/vensters er zijn binnen de applicatie en hoe deze in relatie met elkaar staan.

Zorg dat duidelijk is welke functionaliteit in het scherm/venster wordt afgehandeld. Zorg dat alle functionaliteiten uit het vorige hoofdstuk ergens worden gebruikt.

Maak gebruik van een diagram om relatie tussen de schermen weer te geven.

# Gebruikersschermen

Beschrijf de inhoud van het scherm. Dit moet minimaal gebeuren voor elk scherm dat in de navigatie voor komt. Welke gegevens moeten worden getoond op het scherm en welke acties moet de gebruiker kunnen uitvoeren. Beschrijf indien nodig de processen die achter het scherm worden uitgevoerd.

Indien mogelijk kun je hier ook gebruik maken van prototyping.

# Bijlagen

Als er voorbeelden van bijv. overzichten beschikbaar zijn dan moeten die toe worden gevoegd als bijlagen. In het technisch ontwerp kunnen ze worden gebruikt voor bijv. de normalisering.